

Gabriel Christo

christo@dcc.ufrj.br

github.com/gabrielchristo

Objetivo Atuar no campo de tecnologia da informação e similares, no intuito de aplicar os conhecimentos obtidos nos âmbitos acadêmico e profissional

Educação

Universidade Federal do Rio de Janeiro, 2017 - Atualmente (previsão de término para 2023)

Bacharelado em Ciência da Computação

Experiência

Sistran Informática

Desenvolvedor Fullstack, Abril 2022 - Agosto 2022

- Desenvolvimento ágil de aplicações Web com Java e C#
- Stack Java com Spring, Hibernate, Maven, servidor Websphere e banco de dados DB2
- Stack C# com ASP.NET, Entity Framework, Razor e banco de dados SQL Server
- Desenvolvimento de APIs REST e SOAP com Swagger, Postman e SoapUI

Grupo de Resposta a Incidentes de Segurança (GRIS/UFRJ)

Membro, Junho 2021 - Março 2022

- Pesquisa em segurança da informação
- Pentest de aplicações Web e Desktop

Evenflow Technologies

Freelancer, Março 2021 - Agosto 2021

- Manutenção de API REST em C# .NET para comunicação com a bolsa de valores
- Desenvolvimento de aplicação para leitura de notas de corretagem

Ares Aeroespacial e Defesa

Engenheiro de Software, Março 2021 - Março 2022

Estagiário, Março 2020 - Fevereiro 2021

- Desenvolvimento de sistemas embarcados em C/C++ nas plataformas Linux e vxWorks
- Desenvolvimento e deploy de interfaces gráficas em Qt/QML para plataforma Linux
- Integração de sistemas distribuídos com simulador desenvolvido em Unity (C# .NET)

PROMEC Engenharia e Computação

Estagiário, Maio 2019 - Fevereiro 2020

- Desenvolvimento de aplicações desktop com interface gráfica utilizando C++ e Qt
- Deploy de aplicações para plataforma Windows

Laboratório de Informática para Educação (LIPE/UFRJ)

Monitor, Março 2019 - Setembro 2019

- Monitor de programação na linguagem Python

Laboratório de Métodos Computacionais em Engenharia (LAMCE/COPPE/UFRJ)

Bolsista de Iniciação Científica, Dezembro 2018 - Abril 2019

- Modelagem em mecânica computacional com aplicação de inteligência artificial
- Implementação de métodos numéricos nas linguagens Fortran/C/C++/Python
- Simulação numérica através dos métodos discretos de elementos finitos e diferenças finitas
- Geração automatizada de projetos e rotinas utilizando Python, CMake e Shell Script

Conhecimento Técnico

Programação

- C/C++
- SQL
- Fortran
- Python
- Java
- Prolog
- Go
- C#
- Web (HTML, CSS e Javascript)
- Shell Script

Frameworks

- Qt/QML
- VTK
- ReactJS
- Spring
- .NET
- Redis

Utilitários

- CMake
- SVN
- Docker
- TFS
- Git
- Pacote Office

Idiomas

- **Português:** Língua nativa
- **Inglês:** Lê bem, Fala razoavelmente, Escreve bem e Compreende razoavelmente
- **Espanhol:** Lê bem, Fala razoavelmente, Escreve bem e Compreende bem